



03

Chapitre

Les patrons de conception

2I1AC3 : Génie logiciel et Patrons de conception

Régis Clouard, ENSICAEN - GREYC

« Les patrons de conception vous aident à apprendre des succès des autres plutôt que de vos propres échecs. »

Mark Johnson

Patrons de conception de la bande des quatre (GOF)

2

- À leur création, on croyait que ce serait les premiers, mais il s'est avéré que ce sont pratiquement les seuls généraux...
 - 23 patrons (seulement 18 sont considérés dans ce cours)

Création	Structure	Comportement
Fabrique simple Fabrique abstraite Monteur Prototype Singleton	Adaptateur Composite Décorateur Façade Poids-mouche Pont Procuration	Chaîne de responsabilités Commande État Interpréteur Itérateur Médiateur Memento Observateur Patron de méthode Stratégie Visiteur

- À connaître donc : ils forment le socle culturel du génie logiciel

Objectif du cours

- L'objectif du cours est surtout centré sur :
 - Appropriation des **principes** et des **règles** de conception avancés.
 - Sensibilisation à la qualité d'une conception : **cohésion** / **couplage**.
- A partir de ces principes et de ces règles, on peut retrouver tous les patrons.