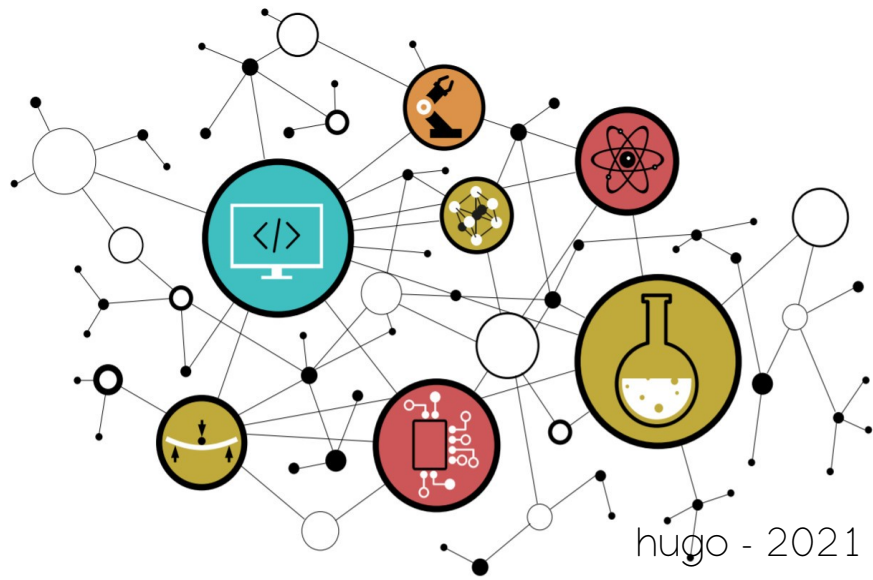


REQUIREMENTS - EXIGENCES

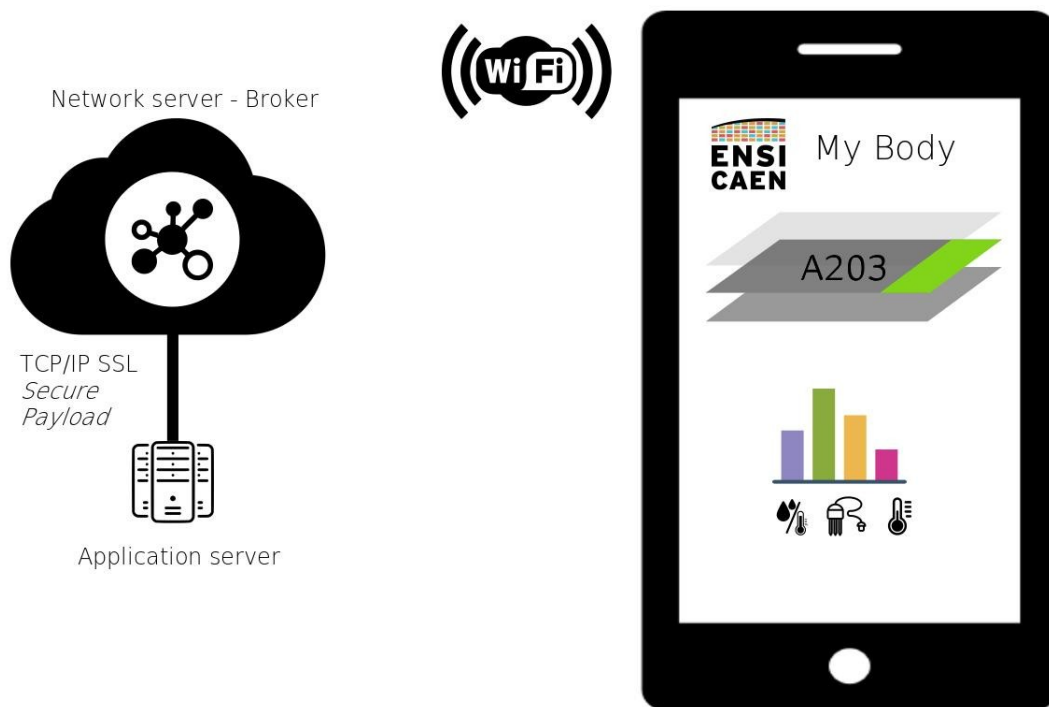
Smartphone DART/Flutter application et réseau



PRODUIT

Présentation

Conception et développement d'une application multi-services pour smartphone et tablette Android et iOS. Les développements seront réalisés en DART sous framework Flutter de Google. Ce projet vise à préparer une architecture logicielle multi-services (matrice de services ENSICAEN en première page d'accueil) mais ne développera néanmoins par itération qu'un seul service. Le service développé doit pouvoir permettre à un usager ENSICAEN d'observer en tant réel le comportement de différentes salles équipées d'objets connectés. Ce service se nommera "My Body". L'interface utilisateur se voudra la plus simple possible et sera spécifiée au fil de "sprints" en discussions continues avec l'équipe de développement software.



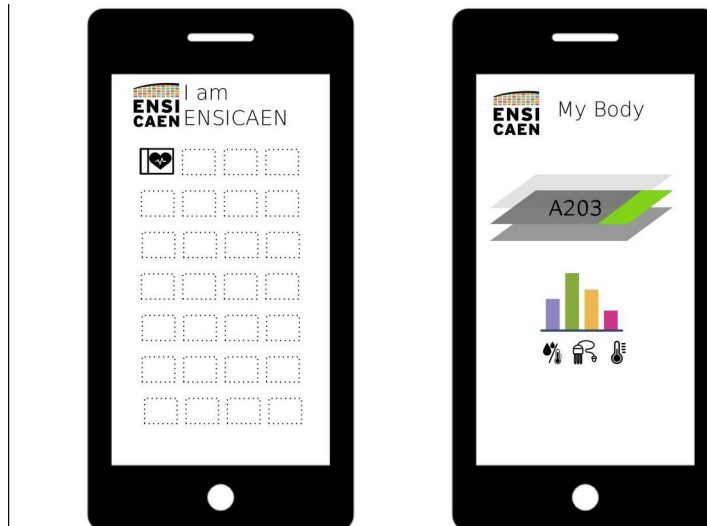
Exigences

- Solution fonctionnelle, stable et robuste.avec solution de test dédiée
- Application multi-systèmes Android et iOS
- Transfert sécurisé SSL aux données
- Application rapide et réactive à l'usage

MVP - MINIMUM VALUABLE PRODUCT

Un MVP (Minimum Valuable Product) est une version d'un produit qui permet d'obtenir un maximum de retours client avec un minimum d'effort de conception et réalisation.

MVP1



- Architecture logicielle multi-services
- Architecture logicielle modulaire et évolutive
- Page d'accueil à l'ouverture avec matrice de services (carrés)
- 1 seul service disponible, My Body
- Affichage du bâtiment A par tranches. Chaque tranche correspondant à un étage
- Gestion et supervision des salles A201 et 203 uniquement avec affichage temps réel
- Transfert sécurisé SSL aux données

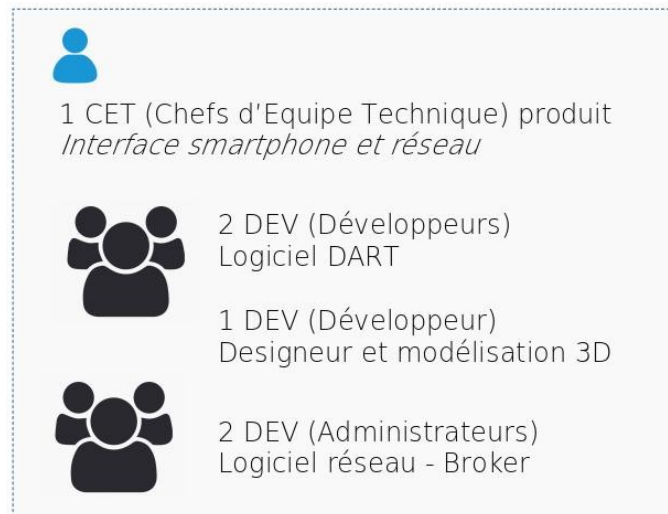
MVP2

- Traçabilité des données sur 7 jours
- Solution de test spécifique
- Ajout de services
- Robustification de l'application
- Interface graphique évolutive et ergonomique

MVP3

- Sécurisation et chiffrement des données
- Optimisation de l'application

ÉQUIPE TECHNIQUE DE DÉVELOPPEMENT



Rôles et missions

- Le CET application logicielle aura à charge la conception, le développement, le test, la validation et la documentation de l'application DART pour smartphone. Le CET aura à charge le pilotage des réalisations des développeurs logiciel dédiés à ce projet. Il aura à rédiger les spécifications techniques de l'application et la gestion du dépôt distant de travail GitLab.
- 2 DEV Logiciel DART sous Flutter. 1 DEV sur l'intégration de l'interface utilisateur. 1 DEV sur la communication serveur et le modèle de données.
- 1 DEV Logiciel designer qui aura à produire une modélisation en 3D du bâtiment de l'école. La technologie choisie devra être si possible compatible avec l'application sur ordinateur.
- 2 DEV administrateurs logiciel broker et réseau. Il auront à interagir avec le service technique DSI de l'école afin d'assurer le stockage sécurisé des données.

Directions Techniques

- Philippe Lefebvre – philippe.lefebvre@ensicaen.fr
- hugo descoubes (MOA) – hugo.descoubes@ensicaen.fr

OUTILS DE DÉVELOPPEMENT

Logiciel

- Framework Flutter

<https://flutter.dev/>

- Langage DART

<https://dart.dev/>

- Ubuntu 20.04 LTS sur machines host de développement

<http://www.releases.ubuntu.com/20.04/>