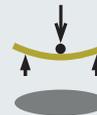
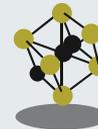
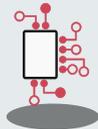


# Chapitre 3

# Linux

# from scratch



2021-2022

## Disclaimer

Nous aborderons dans ce chapitre les principes de la création d'un système *Linux From Scratch*, comprenez "en partant des sources".

Nous ne verrons ici que les grandes lignes, puisque la trame de TP portera dans son intégralité sur la création d'un OS embarqué *from scratch*.

En TP, nous utiliserons comme cible la BeagleBone Black équipée d'un SoC Sitara AM3358 de TI.

Nous chercherons en plus à lui ajouter la fonctionnalité CAN, désactivée par défaut.

Les exemples présentés seront basés sur ce cahier des charges.



## Disclaimer

Le développement d'un Linux embarqué se fait, par définition, pour une cible spécifique que l'on appellera "*target*".

Pour faciliter la création d'un *Linux from scratch*, il est fortement conseillé de procéder depuis un système GNU/Linux hôte, puisqu'il contient les mêmes outils que ceux qu'on essaiera de créer. Dans notre cas, le "*host*" sera une distribution Ubuntu.

*/!\ Parti pris /!\*

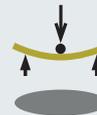
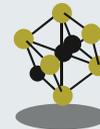
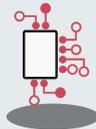
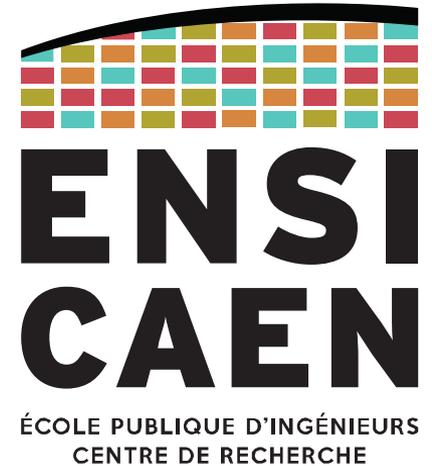
*Notez que la méthode présentée ici (et vue en TP, donc) est une technique "à la main", sans outil extérieur. L'objectif est de comprendre toutes les étapes qui sont réalisées par des outils plus haut niveau (Yocto, ...) que nous aborderons plus tard.*

Ce chapitre est découpé selon les étapes de la création d'un *Linux from scratch*.

1. Téléchargement des sources du kernel depuis le *repository* (non détaillé ici)
2. Téléchargement de la chaîne de compilation croisée
3. Configuration des services du noyau
4. Configuration du device tree
5. Compilation du *kernel*, des modules et du *device tree*
6. Déploiement sur cible

# TÉLÉCHARGEMENT DES SOURCES

Étape 1



## 1. TÉLÉCHARGEMENT DES SOURCES

La première étape consiste, évidemment, à récupérer les sources du kernel Linux souhaité.

```
git clone https://github.com/RobertCNelson/bb-kernel
```

```
cd bb-kernel/
```

```
git checkout origin/am33x-rt-v4.14 -b tmp
```

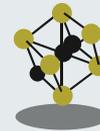
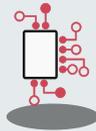
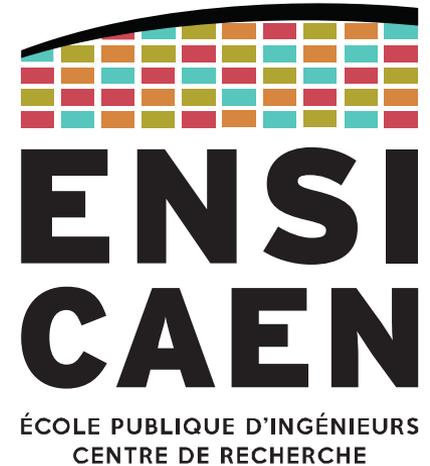
Exemple appliqué à  
la BeagleBone Black



Rappel : ce ne sont que les grandes lignes (il faut aussi penser au *bootloader* par exemple)

# CHAÎNE DE COMPILATION CROISÉE

Étape 2



## 2. CHAÎNE DE COMPILATION CROISÉE

### Téléchargement

La deuxième étape consiste à récupérer la chaîne de compilation croisée.  
En effet, on compilera le kernel pour une cible embarquée différente de notre *host*.

Il est difficile de créer sa propre *cross-toolchain* (dépendances *toolchain* ← *libc* ← kernel).  
Nous utiliserons donc **Linaro**, une toolchain optimisée pour les architectures ARM (Cortex-A8, A9, ...) et dont le projet est activement suivi et maintenu.

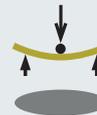
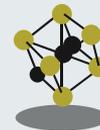
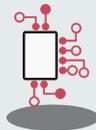
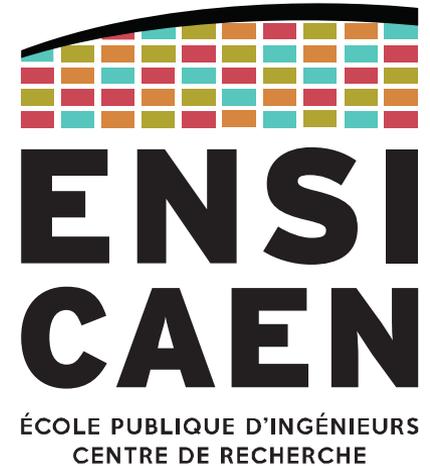
Après téléchargement :

```
export CC=<full_path>/gcc-linaro-6.5.0-2018.12-x86_64_arm-linux-gnueabihf/bin/arm-linux-gnueabihf-  
${CC}gcc --version
```

```
arm-linux-gnueabihf-gcc (Linaro GCC 6.5-2018.12) 6.5.0  
Copyright © 2017 Free Software Foundation, Inc.  
This is free software; see the source for copying conditions. There is NO  
warranty; not even for MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.
```

# CONFIGURATION DES SERVICES

Étape 3



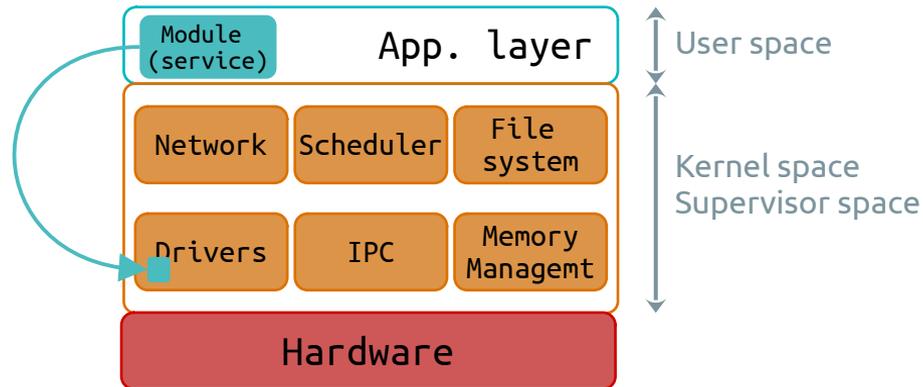
RAPPEL : Le kernel (noyau)

## Monolithic modular kernel

Il s'agit de noyaux monolithiques avec une approche modulaire dynamique, impliquant le chargement à chaud de modules *kernel (runtime)*.

Cette solution permet de n'inclure **que les services nécessaires dans l'espace *kernel*** puis d'**en rajouter à chaud** en fonction des besoins (solution modulable très pratique pour des phases de prototypage de drivers).

Quelques exemples : GNU/Linux > 1.2, FreeBSD, Solaris ...



### 3. CONFIGURATION DES SERVICES

Fichier de configuration `.config`

Linux est donc un **kernel monolithique modulaire**. Ainsi un service est sera :

- soit directement intégré au kernel (compilé dans le même exécutable) ;
- soit chargé dynamiquement pendant l'exécution, depuis le *user-space* ;
- soit pas disponible du tout (sauf recompilation).

Pour la création d'un *Linux from scratch*, ce choix est bien évidemment laissé au développeur pour CHAQUE module (même s'ils ont une valeur par défaut).

Ce choix se fait en créant le fichier `.config` à la racine du projet.

Par ex. la configuration du *host* est accessible ici : `/boot/config-<supported-versions>`

### 3. CONFIGURATION DES SERVICES

#### Fichier de configuration .config

Le fichier de configuration `.config` permet l'inclusion de directives de compilation présents dans les différents `Makefile` du projet.

À titre d'exemple, voici le `Makefile` propre à l'ajout de drivers et services CAN au kernel (`/drivers/net/can/Makefile`):

```
1887 #
1888 # CAN Device Drivers
1889 #
1890 CONFIG_CAN_VCAN=m
1891 CONFIG_CAN_VXCAN=m
1892 CONFIG_CAN_SLCAN=m
1893 CONFIG_CAN_DEV=m
1894 CONFIG_CAN_CALC_BITTIMING=y
1895 CONFIG_CAN_JANZ_ICAN3=m
1896 CONFIG_CAN_KVASER_PCIEFD=m
1897 CONFIG_CAN_C_CAN=m
```

Sur le kernel host  
(v 5.13.0-28)  
`/usr/src/<header>/.config`

Sources du *repo* du  
kernel (v5.13.0-28)

path: `root/drivers/net/can/Makefile`

blob: `1e660afcb61bf11bfc30557212cbd52717868afb` ([plain](#))

```
1 # SPDX-License-Identifier: GPL-2.0
2 #
3 # Makefile for the Linux Controller Area Network drivers.
4 #
5
6 obj-$(CONFIG_CAN_VCAN) += vcan.o
7 obj-$(CONFIG_CAN_VXCAN) += vxcan.o
8 obj-$(CONFIG_CAN_SLCAN) += slcan.o
9
10 obj-y += dev/
11 obj-y += rcar/
12 obj-y += spi/
13 obj-y += usb/
14 obj-y += softing/
15
16 obj-$(CONFIG_CAN_AT91) += at91_can.o
17 obj-$(CONFIG_CAN_CC770) += cc770/
18 obj-$(CONFIG_CAN_C_CAN) += c_can/
19 obj-$(CONFIG_CAN_FLEXCAN) += flexcan/
20 obj-$(CONFIG_CAN_GRCAN) += grcan.o
21 obj-$(CONFIG_CAN_IFI_CANFD) += ifi_canfd/
22 obj-$(CONFIG_CAN_JANZ_ICAN3) += janz_ican3.o
23 obj-$(CONFIG_CAN_KVASER_PCIEFD) += kvaser_pciefd.o
24 obj-$(CONFIG_CAN_MSCAN) += mscan/
25 obj-$(CONFIG_CAN_M_CAN) += m_can/
26 obj-$(CONFIG_CAN_PEAK_PCIEFD) += peak_canfd/
27 obj-$(CONFIG_CAN_SJA1000) += sja1000/
28 obj-$(CONFIG_CAN_SUN4I) += sun4i_can.o
29 obj-$(CONFIG_CAN_TI_HECC) += ti_hecc.o
30 obj-$(CONFIG_CAN_XILINXCAN) += xilinx_can.o
31 obj-$(CONFIG_CAN_PCH_CAN) += pch_can.o
32
33 subdir-ccflags-$(CONFIG_CAN_DEBUG_DEVICES) += -DDEBUG
```

### 3. CONFIGURATION DES SERVICES

Fichier de configuration `.config`

Il existe plusieurs manières de générer le fichier de configuration `.config`.

La plus rudimentaire consiste à éditer manuellement ce fichier, mais elle est aussi la plus dangereuse car elle ne prend pas en compte les dépendances entre les services du kernel. Mais surtout : 11241 lignes dans ce fichier (kernel 5.13.0-28) !

```
1 #
2 # Automatically generated file; DO NOT EDIT.
3 # Linux/x86 5.13.0-28-generic Kernel Configuration
4 #
5 CONFIG_CC_VERSION_TEXT="gcc (Ubuntu 9.3.0-17ubuntu1~20.04) 9.3.0"
6 CONFIG_CC_IS_GCC=y
7 CONFIG_GCC_VERSION=90300
8 CONFIG_CLANG_VERSION=0
9 CONFIG_AS_IS_GNU=y
10 CONFIG_AS_VERSION=23400
11 CONFIG_LD_IS_BFD=y
```

```
418 #
419 # Performance monitoring
420 #
421 CONFIG_PERF_EVENTS_INTEL_UNCORE=y
422 CONFIG_PERF_EVENTS_INTEL_RAPL=m
423 CONFIG_PERF_EVENTS_INTEL_CSTATE=m
424 # CONFIG_PERF_EVENTS_AMD_POWER is not set
425 # end of Performance monitoring
```

y = service monolithique

m = service modulaire

# CONFIG\_\*\*\* is not set = service non compilé

### 3. CONFIGURATION DES SERVICES

Fichier de configuration `.config`

Les autres solutions de génération du fichier `.config` se basent sur des interfaces graphiques (ou presque). Celles-ci utilisent les fichiers `Kconfig` présents dans chaque répertoire de l'arborescence.

On appelle l'IHM souhaitée en l'appelant depuis la console :

- `make config` : interface shell, navigation difficile
- `make menuconfig` : interface ncurses, la plus utilisée car simple et rapide
- `make xconfig` : interface X Window
- `make gconfig` : interface GTK+

Quelle que soit l'interface, l'avantage est la gestion des dépendances.

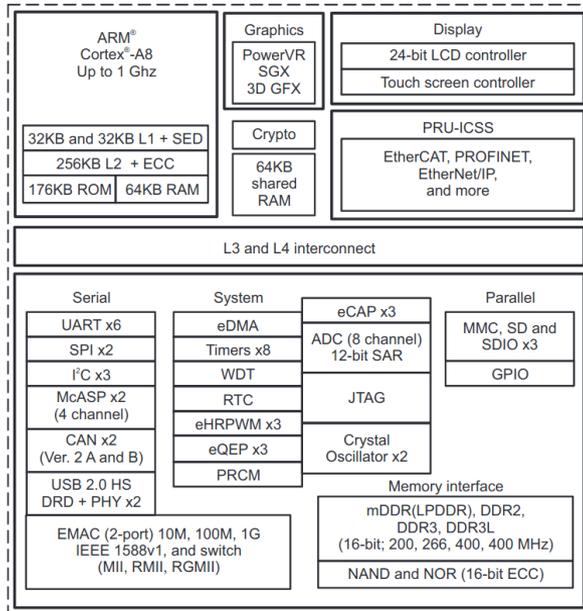
### 3. CONFIGURATION DES SERVICES

#### Exemple : service CAN

#### Exemple issu de la trame de TP.

Le SoC AM335x de la famille Sitara présent sur la BBB embarque deux contrôleurs CAN (DCAN0 et DCAN1).

Hors, aucune des distributions présentes sur internet et aucune des configurations du kernel pour la BBB n'incluent nativement de services d'interface.



AM335x Sitara™ Processors datasheet (Rev. L)  
<https://www.ti.com/lit/gpn/am3359>

AM335x and AMIC110 Sitara™ Processors  
Technical Reference Manual (Rev. Q)  
<https://www.ti.com/lit/pdf/spruh73>

[www.ti.com](http://www.ti.com)

#### 23.1 Introduction

##### 23.1.1 DCAN Features

The general features of the DCAN controller are:

- Supports CAN protocol version 2.0 part A, B (ISO 11898-1)
- Bit rates up to 1 MBit/s
- Dual clock source
- 16, 32, 64 or 128 message objects (instantiated as 64 on this device)
- Individual identifier mask for each message object
- Programmable FIFO mode for message objects
- Programmable loop-back modes for self-test operation
- Suspend mode for debug support
- Software module reset
- Automatic bus on after Bus-Off state by a programmable 32-bit timer
- Message RAM parity check mechanism
- Direct access to Message RAM during test mode
- CAN Rx / Tx pins configurable as general purpose IO pins
- Two interrupt lines (plus additional parity-error interrupt line)
- RAM initialization
- DMA support

Figure 1-1. AM335x Functional Block Diagram

### 3. CONFIGURATION DES SERVICES

#### Exemple : service CAN

Nous devons évidemment commencer par rechercher les informations de configuration du kernel pour ce processeur.

Processor SDK Linux Software Developer's Guide :

[https://software-dl.ti.com/processor-sdk-linux/esd/docs/latest/linux/Foundational\\_Components/Kernel/Kernel\\_Drivers/DCAN.html](https://software-dl.ti.com/processor-sdk-linux/esd/docs/latest/linux/Foundational_Components/Kernel/Kernel_Drivers/DCAN.html)

Extrait de :

Processor SDK Linux for AM335X  
→ Foundational Components  
→ Kernel  
→ DCAN  
→ Linux Driver Configuration

```
[*] Networking support ->
  <*> CAN bus subsystem support ->
    <*> Raw CAN Protocol (raw access with CAN-ID filtering)
    <*> Broadcast Manager CAN Protocol (with content filtering)
    <*> CAN Gateway/Router (with netlink configuration)
      CAN Device Drivers ->
        <*> Platform CAN drivers with Netlink support
        [*] CAN bit-timing calculation
        <*> Bosch C_CAN/D_CAN devices ->
          <M> Generic Platform Bus based C_CAN/D_CAN driver
```

**NOTE** \*|M means can be either be built into the kernel or enabled as a kernel module.

### 3. CONFIGURATION DES SERVICES

#### Exemple : service CAN

Ayant connaissance des modules à intégrer au kernel, lançons l'édition du fichier de configuration `.config` avec l'interface `menuconfig`.

Il faut au préalable se placer dans le répertoire racine des sources du kernel (pour utiliser son `Makefile`).

Utilitaire GNU

```
make ARCH=arm distclean  
make ARCH=arm CROSS_COMPILE=${CC} menuconfig
```

Règle du Makefile  
que l'on appelle

Précise que la  
cible est ARM

Spécifie la toolchain à utiliser  
(par défaut, gcc x86/x64)

### 3. CONFIGURATION DES SERVICES

#### Exemple : service CAN

Navigation dans le menuconfig et inclusion ('\*') des services nécessaires au fonctionnement du CAN.

```
Power management options --->
[*] Networking support --->
Device Drivers
--- Networking support
    Networking options --->
    [*] Amateur Radio support --->
    [*] CAN bus subsystem support --->
    <M> Bluetooth subsystem support --->
--- CAN bus subsystem support
    <*> Raw CAN Protocol (raw access with CAN-ID filtering)
    <*> Broadcast Manager CAN Protocol (with content filtering)
    <*> CAN Gateway/Router (can-gateway)
    <M> ISO 15765-2:2016 CAN
    ||| CAN Device Drivers
        <*> Virtual Local CAN Interface (vcan)
        <M> Virtual CAN Tunnel (vxcan)
        <M> Serial / USB serial CAN Adaptors (slcan)
        <*> Platform CAN drivers with Netlink support
        [*] CAN bit-timing calculation
        [ ] Enable LED triggers for Netlink based drivers
        < > Support for Freescale FLEXCAN based chips
        < > Aeroflex Gaisler GRCAN and GRHCAN CAN devices
        <M> Janz VMOD-ICAN3 Intelligent CAN controller
        < > TI High End CAN
        <*> Bosch C_CAN/D_CAN devices
            <M> Generic Platform Bus based C_CAN/D_CAN driver
            <M> Generic PCI Bus based C_CAN/D_CAN driver
```

### 3. CONFIGURATION DES SERVICES

#### Exemple : service CAN

Sauvegarde et apparition du fichier `.config`.

```
1503 #  
1504 # CAN Device Drivers  
1505 #  
1506 CONFIG_CAN_VCAN=y  
1507 CONFIG_CAN_VXCAN=m  
1508 CONFIG_CAN_SLCAN=m  
1509 CONFIG_CAN_DEV=y  
1510 CONFIG_CAN_CALC_BITTIMING=y  
1511 # CONFIG_CAN_LEDS is not set  
1512 # CONFIG_CAN_FLEXCAN is not set  
1513 # CONFIG_CAN_GRCAN is not set  
1514 CONFIG_CAN_JANZ_ICAN3=m  
1515 # CONFIG_CAN_TI_HECC is not set  
1516 CONFIG_CAN_C_CAN=y  
1517 CONFIG_CAN_C_CAN_PLATFORM=m  
1518 CONFIG_CAN_C_CAN_PCI=m  
1519 CONFIG_CAN_CC770=m  
1520 CONFIG_CAN_CC770_ISA=m  
1521 CONFIG_CAN_CC770_PLATFORM=m  
1522 CONFIG_CAN_IFI_CANFD=m  
1523 CONFIG_CAN_M_CAN=m  
1524 CONFIG_CAN_PEAK_PCIEFD=m
```

En faisant une configuration sans rien modifier, ces éléments apparaissent en tant que module et non comme des services natifs.

### 3. CONFIGURATION DES SERVICES

#### Exemple : service CAN

Si à **ce stade** on compilait le kernel et l'intégrait dans la cible, on observerait le comportement suivant.

Au démarrage de la cible, le kernel affiche une série de messages pendant son démarrage. Nous pouvons trier et n'afficher que ceux concernant le service CAN avec la commande *display messages*: « `dmesg | 'CAN\|can'` ».

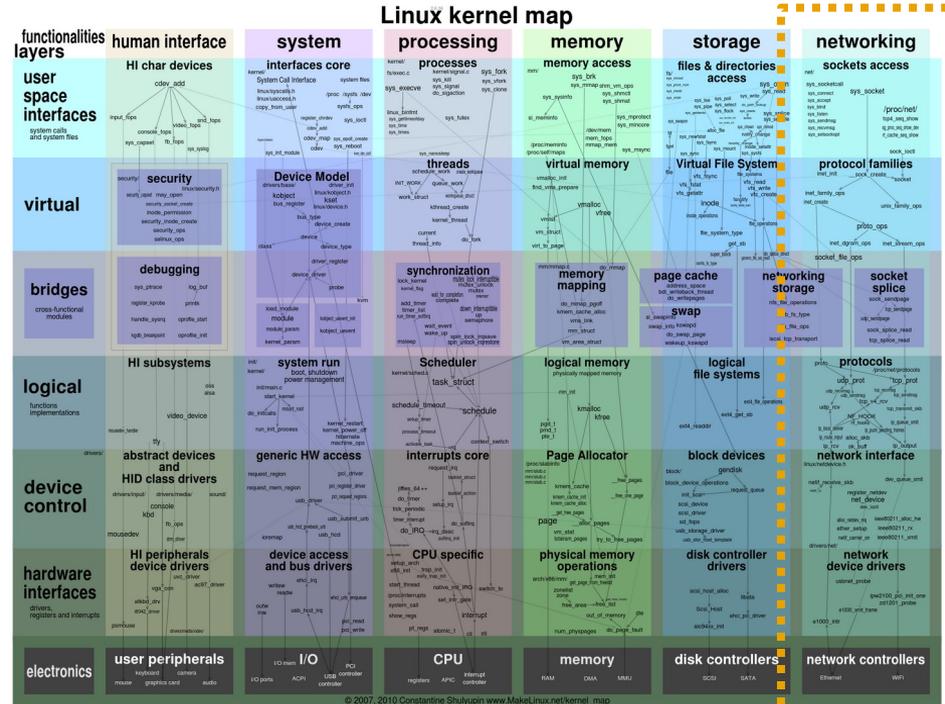
```
root@arm:~# dmesg | grep 'CAN\|can:'
[ 0.116922] platform 481d0000.d_can: alias fck already exists
[ 0.726646] vcan: Virtual CAN interface driver
[ 0.726674] CAN device driver interface
[ 0.727011] c_can_platform 481d0000.d_can: invalid resource
[ 0.732965] c_can_platform 481d0000.d_can: control memory is not used for ra
[ 0.763904] c_can_platform 481d0000.d_can: c_can_platform device registered
[ 0.895113] can: controller area network core (rev 20120528 abi 9)
[ 0.895292] can: raw protocol (rev 20120528)
[ 0.895310] can: broadcast manager protocol (rev 20120528 t)
```

Par contre, l'interface CAN n'apparaît pas dans les interfaces réseaux suite à un « `ifconfig -a` ».

Les services sont bien intégrés au kernel Linux, mais le périphérique CAN n'est pas configuré correctement !

RAPPEL : Kernel map

Afin d'assurer un bonne interopérabilité, maintenabilité et portabilité, le kernel Linux est découpé en couches proposant plusieurs niveaux d'abstraction, notamment au regard du matériel. Observons le *kernel map* du noyau :

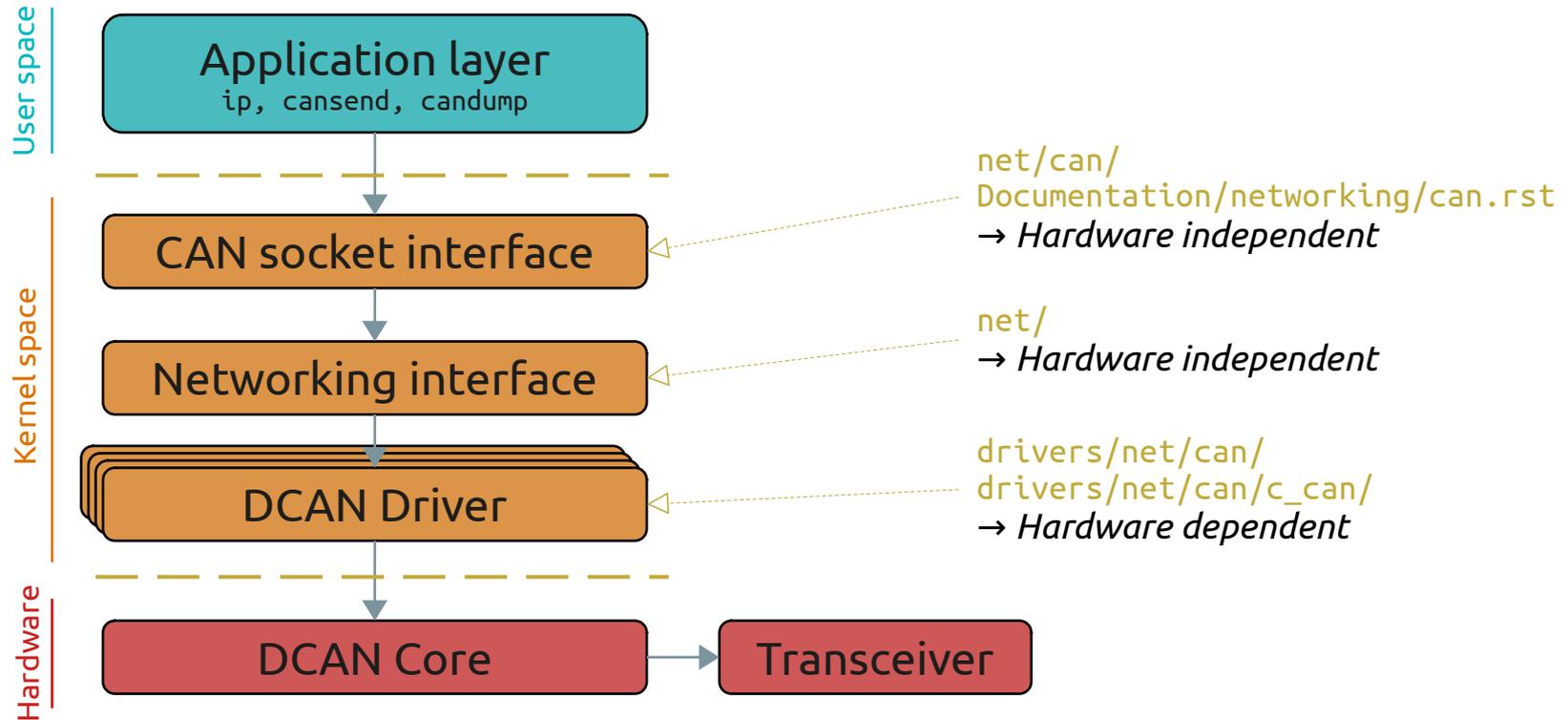


Networking  
Linux Kernel Layers

### 3. CONFIGURATION DES SERVICES

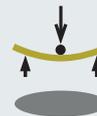
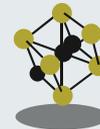
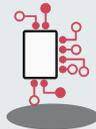
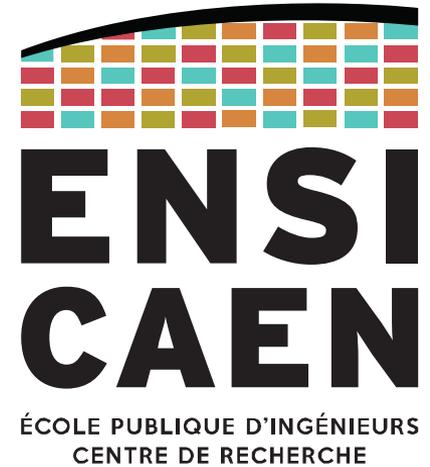
Exemple : service CAN

Observons la décomposition en couche du système d'exploitation déployé.



# DEVICE DRIVER

Exemple de stage 3A SATE



Exemple de stage 3A SATE réalisé par Clément Perrochaud sur Caen chez Effinov ( <https://www.effinnov.com/> ). Cette entreprise propose notamment des services de développement pour la société NXP (conception et développement de composant électronique).

NXP développe notamment sur Caen des composants sécurisés. Ce stage s'inscrit dans le but d'ajouter le support de l'I2C sous Linux pour leur composant NCI.



index : kernel/git/torvalds/linux.git

Linux kernel source tree

about summary refs log tree **commit** diff stats

author Clément Perrochaud <clement.perrochaud@nxp.com> 2015-03-09 11:12:05 +0100  
committer Samuel Ortiz <sameo@linux.intel.com> 2015-03-26 11:21:41 +0100  
commit 6be88670fc59d50426f90f734a36b90e1de7d148 (patch)  
tree 8296eaff5b2747937b4239fcee58f5fa380926dc  
parent dece45855a8b0d1dcf48eb01d0822070ded6a4c8 (diff)  
download linux-6be88670fc59d50426f90f734a36b90e1de7d148.tar.gz

**NFC: nxp-nci\_i2c: Add I2C support to NXP NCI driver**

Add a module to the NXP-NCI driver to support NFC controllers with an I2C control interface, such as the NPC100.

Signed-off-by: Clément Perrochaud <clement.perrochaud@effinnov.com>  
Signed-off-by: Samuel Ortiz <sameo@linux.intel.com>

**Diffstat**

-rw-r--r--	Documentation/devicetree/bindings/net/nfc/nxp-nci.txt	35
-rw-r--r--	drivers/nfc/nxp-nci/Kconfig	12
-rw-r--r--	drivers/nfc/nxp-nci/Makefile	2
-rw-r--r--	drivers/nfc/nxp-nci/i2c.c	415

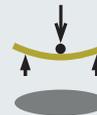
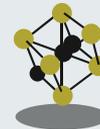
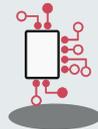
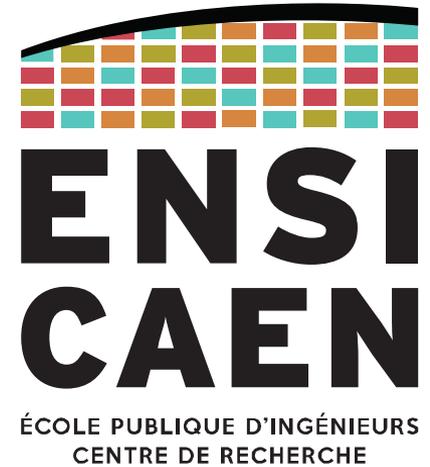
4 files changed, 464 insertions, 0 deletions

```
diff --git a/Documentation/devicetree/bindings/net/nfc/nxp-nci.txt b/Documentation/devicetree/bindings/net/nfc/nxp-nci.txt
new file mode 100644
index 00000000000000000000000000000000..5b6cd9b3f628a
--- /dev/null
+++ b/Documentation/devicetree/bindings/net/nfc/nxp-nci.txt
@@ -0,0 +1,35 @@
+* NXP Semiconductors NXP NCI NFC Controllers
+
```

<https://git.kernel.org/pub/scm/linux/kernel/git/torvalds/linux.git/commit/?h=v6.0-rc4&id=6be88670fc59d50426f90f734a36b90e1de7d148>

# DEVICE TREE

Étape 4



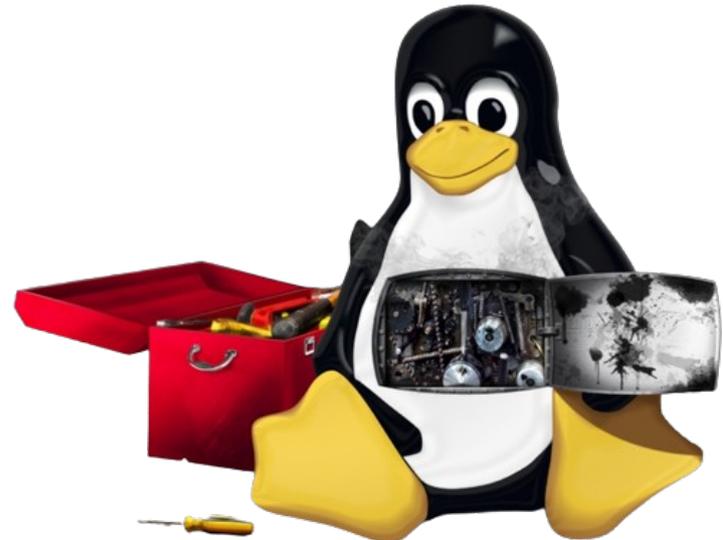
## 4. DEVICE TREE

### Description des périphériques

Pour rappel, les processeurs ont généralement plus de périphériques que de broches disponibles. Autrement dit, les périphériques doivent se partager l'accès aux GPIO.

**Nous devons donc décrire l'architecture matérielle cible au kernel.**

L'idée est simple : nous utiliserons des fichiers de description matérielle.



## 4. DEVICE TREE

### Board file

Historiquement, les *board files* étaient utilisés pour remplir ce rôle.

Il s'agit de fichiers C présents dans le répertoire `arch/<cpu_arch>/`.

Exemple issu du kernel 5.17-rc5

`/arch/arm/mach-omap1/board-nokia770.c`

Il s'agit d'un fichier C typique de ce qu'on peut produire en embarqué.

```
267 static void __init omap_nokia770_init(void)
268 {
269     /* On Nokia 770, the SleepX signal is masked with an
270      * MPUIO line by default. It has to be unmasked for it
271      * to become functional */
272
273     /* SleepX mask direction */
274     omap_writew((omap_readw(0xffffb5008) & ~2), 0xffffb5008);
275     /* Unmask SleepX signal */
276     omap_writew((omap_readw(0xffffb5004) & ~2), 0xffffb5004);
277
278     platform_add_devices(nokia770_devices, ARRAY_SIZE(nokia770_devices));
279     nokia770_spi_board_info[1].irq = gpio_to_irq(15);
280     spi_register_board_info(nokia770_spi_board_info,
281                             ARRAY_SIZE(nokia770_spi_board_info));
282     omap_serial_init();
283     omap_register_i2c_bus(1, 100, NULL, 0);
284     hwa742_dev_init();
285     mipid_dev_init();
286     omap1_usb_init(&nokia770_usb_config);
287     nokia770_mmc_init();
288     nokia770_cbus_init();
289 }
```

## 4. DEVICE TREE

### Board file

Même si les *boards files* ont été progressivement abandonnés, voyons leurs avantages et inconvénients



- Édition en C (compétences déjà présentes)



- Temps de boot plus rapide (pas de *parsing*)



- Surcharge importante du répertoire */arch/*
  - Depuis l'arrivée de Linux dans l'embarqué, le nombre d'architectures supportés a explosé
  - Maintenabilité complexe, impossible à concevoir pour Torvalds.



- Modifier une seule configuration matérielle implique de recompiler l'intégralité du kernel

## 4. DEVICE TREE

### Présentation

Les *board files* ont été progressivement remplacés par les *Device Trees*.

Les Devices Trees (DT) sont construits sous forme de structure de données qui décrivent les composants matériels d'un système informatique.

Cela comprend les CPU, les bus, la mémoire, les périphériques internes au processeur et périphériques externes (ceux de la carte).

La documentation du kernel explique comment utiliser les DT avec Linux :

[/Documentation/devicetree/usage-model.rst](#)

Les spécifications du format sont quant à elles gérées par :

<https://www.devicetree.org/specifications/>

## 4. DEVICE TREE

### Fichiers liés au Device Tree

Les *Device Trees* sont des fichiers de description. Le langage employé est donc un **langage de description** et non de programmation.

Le Device Tree Compiler (dtc) est un compilateur dédié à ce langage. Nous pouvons constater que le processus de compilation est proche de celui du C :

- **.dts** : Device Tree Source, contient généralement la description de la *board* cible.
- **.dtsi** : Device Tree Source Include, contient généralement la description du processeur ou SoC cible.
- **.dtb** : Device Tree Blob (Binary Large Object), binaire de sortie généré par le Device Tree Compiler.
- **.dtbo** : DTB Object, DT pré-compilé et chargeable dynamiquement en *user-space*. Se rapproche de la notion de *firmware*.

Une fois le dtb chargé en mémoire, on parle de *Flattened Device Tree* (FDT).

## 4. DEVICE TREE

### Device Tree et kernel

**L'idée principale du Device Tree est de partir d'un kernel complètement indépendant de l'architecture matérielle cible (portabilité, interopérabilité), puis de fournir une description du-dit matériel en argument au lancement du kernel.**

Le principal avantage est que la modification de la configuration matérielle n'impacte que le dtb (10-100 ko) et ne demande pas la recompilation complète du kernel.

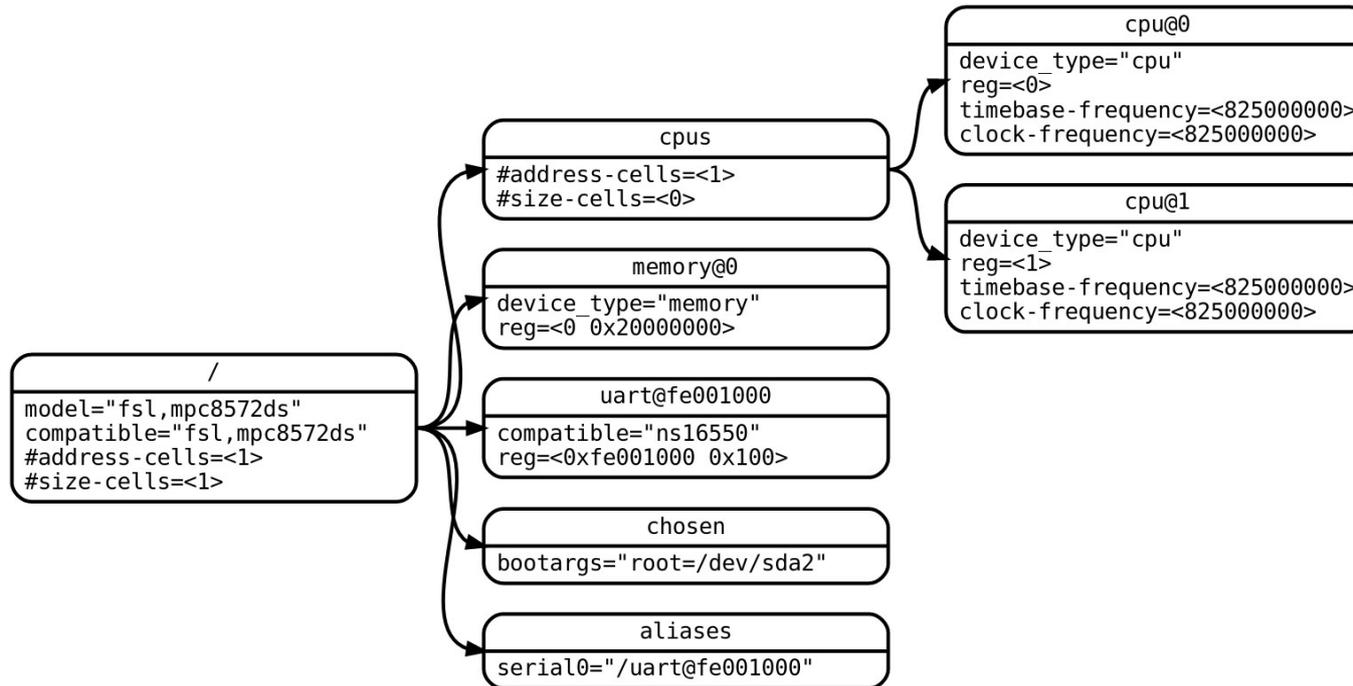
La représentation en Device Tree est aujourd'hui répandue pour les systèmes embarqués sur lesquels tourne Linux : PowerPC, ARM, RISC-V, ...

En revanche, ceci ne concerne pas les ordinateurs classiques (architectures x86 et x64) puisque ceux-ci utilisent plutôt des protocoles de détection du matériel (ex. ACPI).

## 4. DEVICE TREE

### Construction d'un Device Tree

Comme son nom l'indique, le DT est une arborescence.



## 4. DEVICE TREE

### Syntaxe d'un Device Tree

#### Exemple de syntaxe du Device Tree

- ▶ Tree of **nodes**
- ▶ Nodes with **properties**
- ▶ Node  $\approx$  a device or IP block
- ▶ Properties  $\approx$  device characteristics
- ▶ Notion of **cells** in property values
- ▶ Notion of **phandle** to point to other nodes
- ▶ `dtc` only does syntax checking, no semantic validation

```
/ {  
    node@0 {  
        a-string-property = "A string";  
        a-string-list-property = "first string", "second string";  
        a-byte-data-property = [0x01 0x23 0x34 0x56];  
  
        child-node@0 {  
            first-child-property;  
            second-child-property = <1>;  
            a-reference-to-something = <&node1>;  
        };  
  
        child-node@1 {  
        };  
    };  
  
    node1: node@1 {  
        an-empty-property;  
        a-cell-property = <1 2 3 4>;  
  
        child-node@0 {  
        };  
    };  
};
```

Diagram illustrating the syntax of a Device Tree node and its properties:

- Node name:** `node@0`
- Unit address:** `@0`
- Property name:** `a-string-property`, `a-string-list-property`, `a-byte-data-property`
- Property value:** `"A string"`, `"first string", "second string"`, `[0x01 0x23 0x34 0x56]`
- Properties of node@0:** `a-string-property`, `a-string-list-property`, `a-byte-data-property`
- Bytestring:** `[0x01 0x23 0x34 0x56]`
- A phandle (reference to another node):** `&node1`
- Label:** `node1:`
- Four cells (32 bits values):** `<1 2 3 4>`

## 4. DEVICE TREE

### Construction d'un Device Tree

Observons les DT pour les processeurs ARM depuis les sources du kernel :

`/arch/arm/boot/dts/`

Mode	Name
-rw-r--r--	Makefile
-rw-r--r--	aks-cdu.dts
-rw-r--r--	alphascale-asm9260-devkit.dts
-rw-r--r--	alphascale-asm9260.dtsi
-rw-r--r--	alpine-db.dts
-rw-r--r--	alpine.dtsi
-rw-r--r--	am335x-baltos-ir2110.dts
-rw-r--r--	am335x-baltos-ir3220.dts
-rw-r--r--	am335x-baltos-ir5221.dts
-rw-r--r--	am335x-baltos-leds.dtsi
-rw-r--r--	am335x-baltos.dtsi
-rw-r--r--	am335x-base0033.dts
-rw-r--r--	am335x-bone-common.dtsi
-rw-r--r--	am335x-bone.dts
-rw-r--r--	am335x-boneblack-common.dtsi
-rw-r--r--	am335x-boneblack-hdmi.dtsi
-rw-r--r--	am335x-boneblack-wireless.dts
-rw-r--r--	am335x-boneblack.dts
-rw-r--r--	am335x-boneblue.dts
-rw-r--r--	am335x-bonegreen-common.dtsi
-rw-r--r--	am335x-bonegreen-wireless.dts
-rw-r--r--	am335x-bonegreen.dts
-rw-r--r--	am335x-chiliboard.dts
-rw-r--r--	am335x-chilisom.dtsi
-rw-r--r--	am335x-cm-t335.dts
-rw-r--r--	am335x-cm.dts

```
7 #include "am33xx.dtsi"
8 #include "am335x-bone-common.dtsi"
9 #include "am335x-boneblack-common.dtsi"
10 #include "am335x-boneblack-hdmi.dtsi"
11
12 / {
13     model = "TI AM335x BeagleBone Black";
14     compatible = "ti,am335x-bone-black", "ti,am335x-bone", "ti,am33xx";
15 };
16
17 &cpu0_opp_table {
18     /*
19      * All PG 2.0 silicon may not support 1GHz but some of the early
20      * BeagleBone Blacks have PG 2.0 silicon which is guaranteed
21      * to support 1GHz OPP so enable it for PG 2.0 on this board.
22      */
23     oppnitro-1000000000 {
24         opp-supported-hw = <0x06 0x0100>;
25     };
26 };
27
28 &gpio0 {
29     gpio-line-names =
30         "[mdio data]",
31         "[mdio clk]",
32         "P9_22 [spi0_sclk]",
33         "P9_21 [spi0_d0]",
34         "P9_18 [spi0_d1]",
35         "P9_17 [spi0_cs0]",
36         "[mmc0 cd]",
37         "P8_42A [ecappwm0]",
38         "P8_35 [lcd d12]",
39         "P8_33 [lcd d13]",
40         "P8_31 [lcd d14]",
41         "P8_32 [lcd d15]",
42         "P9_20 [i2c2_sda]",
43         "P9_19 [i2c2_scl]",
44         "P9_26 [uart1_rxd]",
45         "P9_24 [uart1_txd]",
46         "[rmiil_txd3]",
47         "[rmiil_txd2]",
48         "[usb0_drvvbus]",
49         "[hdmi cec]",
```

## 4. DEVICE TREE

### Exemple de TP

Revenons (très brièvement) à l'exemple de TP :

Nous voulons activer le périphérique CAN pour notre processeur AM3358 sur BeagleBone Black.

Il faut pour cela naviguer entre les différents fichiers du DT et la documentation du processeur. Tout cela sera vu en TP.

À la fin, on obtiendra un nouveau dtb à charger aux côtés du kernel. Le composant CAN sera alors reconnu par le kernel.

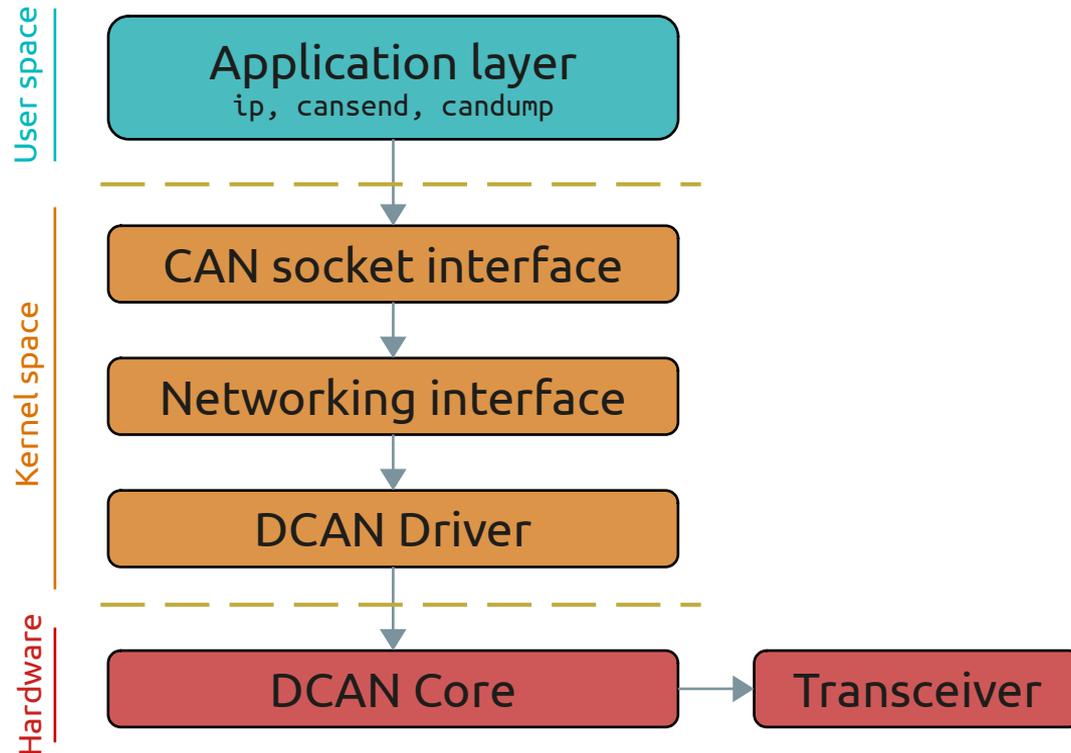
```
root@arm:/home/debian# ifconfig -a
can0      Link encap:UNSPEC  HWaddr 00-00-00-00-00-00-00-00-00-00-00-00-00-00-00-00
          UP NOARP MTU:16 Metric:1
          RX packets:3 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
          TX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
          collisions:0 txqueuelen:10
          RX bytes:24 (24.0 B)  TX bytes:0 (0.0 B)
          Interrupt:71

eth0      Link encap:Ethernet  HWaddr 90:59:af:50:39:d0
          BROADCAST MULTICAST  MTU:1500 Metric:1
          RX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
          TX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
          collisions:0 txqueuelen:1000
          RX bytes:0 (0.0 B)  TX bytes:0 (0.0 B)
          Interrupt:56
```

## 4. DEVICE TREE

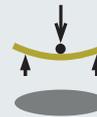
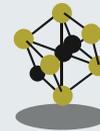
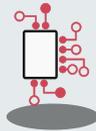
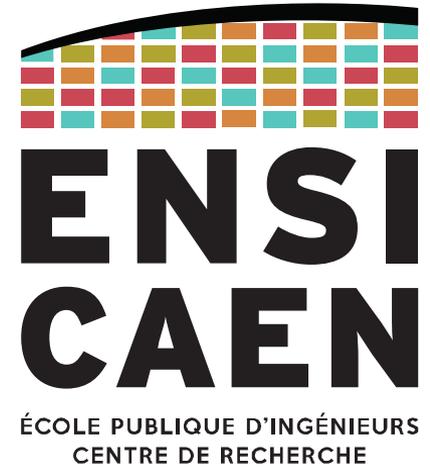
### Structure du système d'exploitation

Avec le DTB permettant au kernel de reconnaître le périphérique CAN, nous pouvons désormais communiquer avec d'autres composants CAN, grâce aux logiciels utilisant l'interface kernel socketCAN.



# COMPILATION

Étape 5



Considérons qu'on a déjà récupéré notre chaîne de compilation croisée, et que son chemin est désigné par la variable d'environnement `CC`.

```
make ARCH=arm distclean
```

```
make ARCH=arm CROSS_COMPILE=${CC} menuconfig → <kernel>/config
```

```
make ARCH=arm CROSS_COMPILE=${CC} zImage -j16 → <kernel>/arch/arm/boot/zImage
```

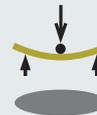
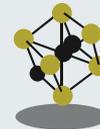
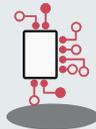
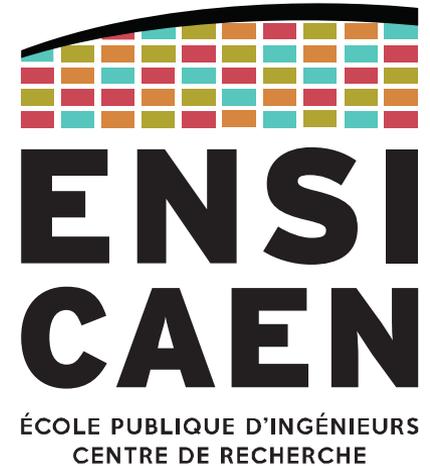
```
make ARCH=arm CROSS_COMPILE=${CC} am335x-boneblack.dtb → <kernel>/arch/arm/boot/dts/am335x-boneblack.dtb
```

Si on était amené à changer soit les services du kernel, soit l'architecture matérielle sur laquelle porter l'OS, alors il suffirait de n'effectuer que la commande correspondante.

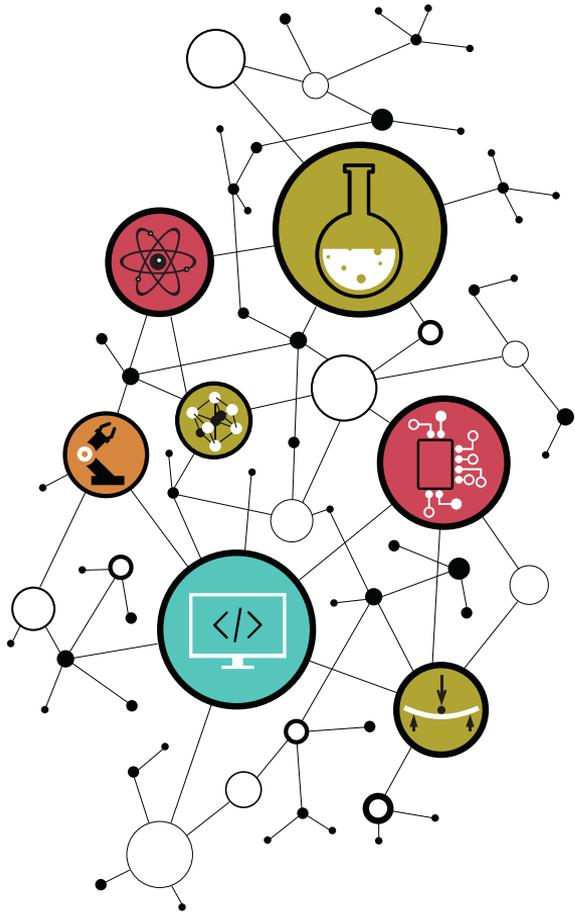
# DÉPLOIEMENT SUR CIBLE

Étape 6

Trop archi-spécifique, sera vu en TP



## CONTACT



Dimitri Boudier – PRAG ENSICAEN  
[dimitri.boudier@ensicaen.fr](mailto:dimitri.boudier@ensicaen.fr)

Avec l'aide précieuse de :

- Hugo Descoubes (PRAG ENSICAEN)



Except where otherwise noted, this work is licensed under  
<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/>