

Tutoriel Picsimlab

Notes : Vérifier le fichier Readme.md si vous rencontrez un problème. Dans le cas où le problème n'est pas répertorié veuillez le faire remonter.

Installation et lancement :

Windows :

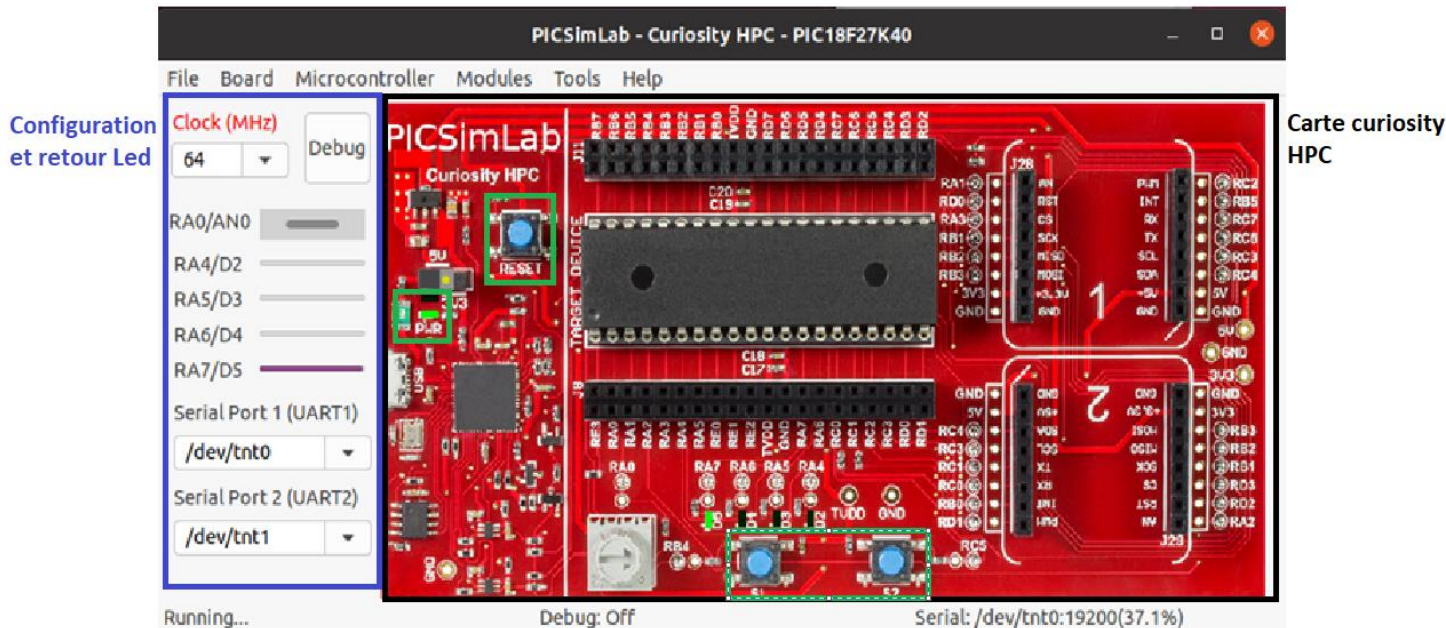
- Extraire l'archive .zip fourni (le dossier picsimlab_win64 de l'archive est suffisant)
- L'ensemble des fichiers nécessaires au lancement de l'application sont dans le dossier picsimlab_win64
- Lancer le fichier picsimlab.exe

Linux :

- Extraire l'archive .zip fourni
- Ouvrir un terminal dans le dossier extrait
- Lancer la commande `./picsimlab_build_all_and_deps.sh exp`
- Patientez un moment.
- A la fin de la compilation, l'application se lancera automatiquement.
- Pour relancer l'application, vous pouvez la lancer en ouvrant un terminal et en lançant la commande « picsimlab » ou bien de l'ouvrir dans le menu.

Prise en main :

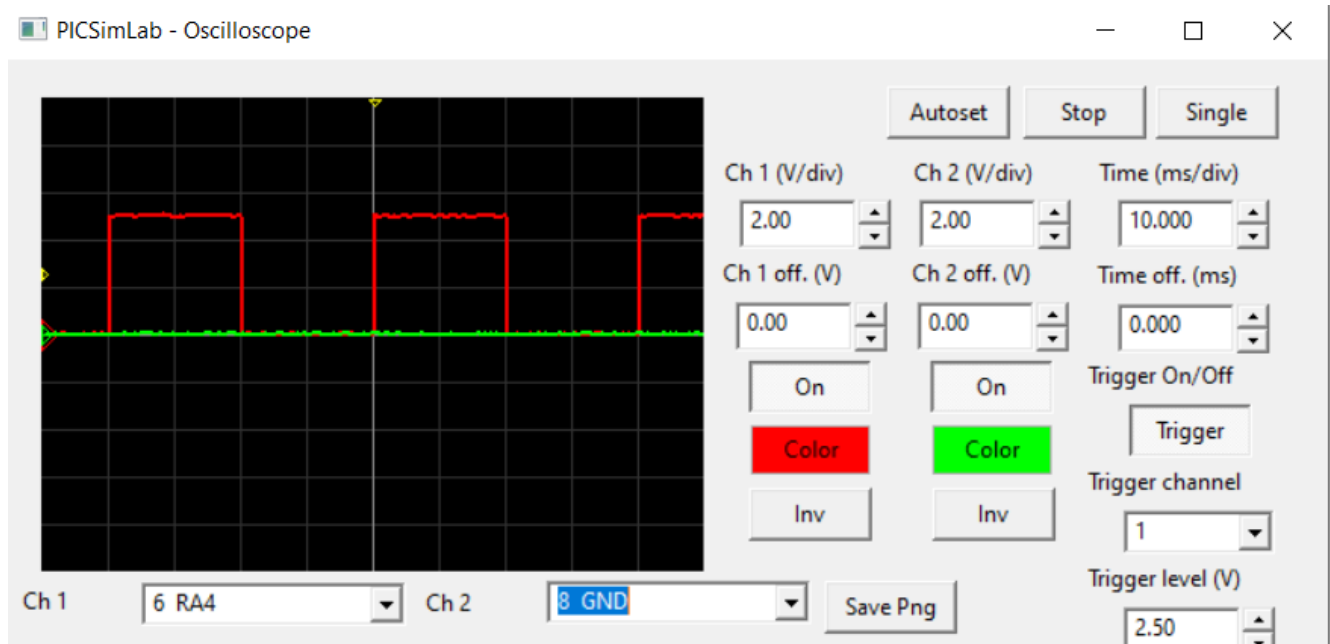
- Voici l'interface graphique actuelle.
- La partie bleue permet de régler la fréquence de la Clock, régler le potentiomètre AN0, les ports et retour des Leds.



- Pour charger un fichier : File >> Load Hex et sélectionnez le fichier hex disponible après la compilation de votre projet sur MPLAB.

Utilisation de l'oscilloscope :

- Lancer l'oscilloscope : modules >> oscilloscope pour arriver à l'interface suivante.
- Sélectionner en bas les éléments à visualiser et régler l'échelle.



Vérification de l'UART :

- Configurez les ports séries utilisés dans la partie configuration
- Ouvrez un terminal série (Tera Term, Putty, minicom) correspondant au Port série sélectionné précédemment.

Répertoire exemple_PICSimlab :

- Vous trouverez dans ce répertoire différents dossier comportant un fichier au format hex et un fichier ReadMe.md que vous devrez suivre
- Ce répertoire sert à valider l'application PICSimlab