

DESCRIPTIF DE POSTE

OFFRE DE STAGE – R&D ALMS

Configuration de la compilation de bibliothèques logicielles génériques

Département : Recherche et Développement

Nom du Tuteur : Antoine Demirdjian - Ingénieur Systèmes Embarqués

Durée du stage : 2 mois

Descriptif de la mission :

Présentation du groupe :

Air Liquide est le leader mondial des gaz, technologies et services pour l'industrie et la santé. Présent dans 80 pays avec environ 65 000 collaborateurs, le Groupe sert plus de 3 millions de clients et de patients. Oxygène, azote et hydrogène sont des petites molécules essentielles à la vie, la matière et l'énergie. Elles incarnent le territoire scientifique d'Air Liquide et sont au cœur du métier du Groupe depuis sa création en 1902.

Air Liquide a pour ambition d'être le leader de son industrie, d'être performant sur le long terme et de contribuer à un monde plus durable.

Présentation de l'entité :

Air Liquide Medical Systems est la filiale d'Air Liquide Healthcare dédiée aux Dispositifs Médicaux. L'entreprise conçoit, fabrique et commercialise des produits innovants dans trois domaines : la ventilation (ventilateurs et interfaces patients pour les soins intensifs, urgences, transport, domicile), les équipements pour les gaz médicaux et l'aérosolthérapie.

Missions & Responsabilités :

Au sein de la Direction Recherche & Développement, vous serez chargé(e) de rendre configurable la compilation du code source de certaines de nos bibliothèques logicielles génériques.

Actuellement, l'intégralité du code source de ces bibliothèques est compilée pour chacun de nos produits.

Il conviendra de pouvoir sélectionner les fonctionnalités souhaitées pour chaque produit, et ainsi build une bibliothèque customisée, un peu à la façon de la configuration du kernel Linux (via le make menuconfig).

Cela concerne notamment 2 grosses bibliothèques (une bibliothèque de drivers, et une bibliothèque "core").

Il faudra interfacer cette configuration avec notre système de build, basé sur CMake/ninja.

Profil & Compétences :

Compétences requises :

- C/C++
- A l'aise avec le terminal Linux
- Connaissance d'un outil de versionning (SVN dans l'idéal)
- Culture de l'embarqué

Les connaissances suivantes seraient un plus :

- Connaissance de CMake
- Connaissance de la compilation du Kernel Linux

Capacités :

- Rigueur
- Aisance technique
- Ecoute
- Synthèse
- Proactivité