

	Titre	Date
	Unitymol Export FBX Hololens	2019-2020
	Apache Kafka	2019-2020
	Plugin VST3 visualisation de son	2019-2020
	OptaPlanner solveur de contraintes	2019-2020
	Image classification	2019-2020
	PhysioLearn	2019-2020
	Détection de texture & motifs	2019-2020
	Projet Orange Innovation Academy géré par Orange, l'ENSICAEN et l'EM Normandie	2019-2020
	Lavage de véhicule par Reconnaissance de Salissures Résiduelles	2019-2020
	Course d'orientation	2018-2019
	Nouvelles Interfaces Homme/Machine : Reconnaissance de gestes à partir du squelette de la main	2018-2019
	Reconnaissance 3D de véhicule pour lavage automatique selon des trajectoires minimisant la consommations d'eau	2018-2019
	Mise en correspondance de données par tirage stochastique	2018-2019
	Projet Orange Innovation Academy géré par Orange, l'ENSICAEN et l'EM Normandie	2018-2019
	Visualisation de structures moléculaires interactive sur plateforme UnityMol (Unity3D, OpenGL)	2018-2019
	Reconnaissance d'écriture manuscrite sur une page scannée de cahier OXFORD (Deep Learning, Tensorflow, ...)	2018-2019
	Opérations chirurgicales assistées par recalage d'images	2018-2019
	Traitement d'image impression 3D	2018-2019
	Data mining et reconnaissance de forme au sein d'une base de données de sites de liaison gaz - protéines	2018-2019
	Création de plugins VST pour l'analyse des caractéristiques techniques d'effet audio préexistant	2018-2019
	Jeu ludo-éducatif sur mobile (tablettes et smartphones) pour enfants entre 6 et 12 ans. Object tracking	2018-2019
	Robot Calculateur	2018-2019
	Ecole Marie Ravenel	2018-2019
	File d'attente au RU	2018-2019
	IA pour le jeu de Hex	2018-2019
	Lecteur multimédia à reconnaissance vocale	2018-2019
	Implémentation de l'algorithme des fourmis sous le langage "Processing"	2018-2019
	Outil d'administration et de surveillance de machines sur un réseau	2018-2019
	Identification du locuteur sur assistant personnel	2018-2019
	SimulHom : étudier et valider des situations et postures de travail (Unity, infographie 3D temps réel et 3D StudioMAX)	2017-2018
	Lissage des tracés dans une image zoomable d'une page scannée de cahier OXFORD (traitements d'image par Filtres Bilatéraux, Médian, Approximation polynomial des contours, Bess	2017-2018
	Suppression de la réglure dans une image scannée de page de cahier OXFORD (traitements d'image par DFT/Filtres Gaussien et développement d'une maquette en C/C++ sous Visual Stu	2017-2018
	Jeu ludo-éducatif sur mobile (tablettes et smartphones) pour enfants entre 6 et 12 ans. Object tracking.	2017-2018
	Implémentation d'une évaluation d'un CNN connu (VGG-16) pour le logiciel libre G'MIC. Utilisation de CImg, en C++.	2017-2018
	Détection automatique d'un pattern sur une image (Reconnaître automatiquement une boucle bovine)	2017-2018
	Développement d'une version Lite du logiciel IMEDview© (acquisition, traitement, visualisation et archivage d'images médicales) pour exécution à partir d'un CD/DVD	2017-2018
	Création d'un jeu vidéo multi-écrans	2017-2018
	Indexation et reconnaissance de trajectoire sur grande table tactile	2017-2018
	Création de plugins VST pour l'analyse des caractéristiques techniques d'effet audio préexistant (+ interface graphique)	2017-2018

Création automatique de maillage 3D à partir de photos	2016-2017
Détection de texture & motif	2016-2017
Minijeu de type Shoot Them Up (ambiance médiévale fantastique)	2016-2017
Veille technologique et documentaire sur la super résolution pour l'imagerie par résonance magnétique	2016-2017
Création d'un plugin VST3 permettant des modifications créatives de la voix humaine au sein d'une station de travail audionumérique	2016-2017
Débruitage et simplification d'image en vue de tissage	2016-2017
Réalité virtuelle, détection mouvements temps réel	2016-2017
Serious Game pour formation à la logistique normande : e-learning, modélisation & simulation, QCM	2016-2017
Caractérisation de motifs du plissement cortical par apprentissage automatique sur graphes : comparaison des performances de différents noyaux de graphe	2016-2017
Calculs des mensurations d'une personne (calibration, segmentation, recalage)	2016-2017
Mise au raccord semi-automatique dans une image	2016-2017
Développement d'une application ludique de réalité virtuelle sur Google cardboard	2016-2017
Caractérisation de motifs du plissement cortical par apprentissage automatique sur graphes : optimisation du temps de calcul	2016-2017
Portrait Robot	2016-2017
Application mobile de visualisation de cartes de relief	2016-2017
Outil de Djing numérique automatique	2016-2017
Développement d'une application smartphone : course d'orientation	2016-2017
Développement d'interface permettant de visualiser, recalibrer les acquisitions IRM chez l'humain et le petit animal	2016-2017
Calcul de paramètres le long d'une fibre	2016-2017
IHM de nouvelles générations : Interactions tactiles	2016-2017
Segmentation multispectral sur des tumeurs de cerveau	2016-2017
IHM de nouvelles générations : Interactions sans contact	2016-2017
Segmentation interactive de documents médiévaux	2016-2017
Détection automatique d'un AVC sur une cohorte de souris	2016-2017
Biométrie sur mobile avec empreinte digitale	2015-2016
Mesure du vieillissement cérébrale sur le rat	2015-2016
Graphe de connectivité fonctionnelle glissant dans le temps	2015-2016
Calcul de paramètres le long d'une fibre	2015-2016
Portage d'un moteur de jeu vidéo dans un système de réalité virtuel immersif.	2015-2016
bataille spatiale 2D en temps réel	2015-2016
Projet Not so serious game	2015-2016
Robot Tetris	2015-2016
Segmentation multi-spectral sur des tumeurs de cerveau	2015-2016
Creation automatique de maillage 3D à partir de photos	2015-2016
Tracking de mouvement / avatar 3D / salle stereoscopique	2015-2016
Déformation d'un fluide en mouvement (3D)	2015-2016
Projet de minijeu Malkyrs	2015-2016
Service en ligne de génération de photo-mosaïques	2015-2016
Compression de Color Look-Up Tables	2015-2016
Tracking d'abeilles avec solution embarquée	2015-2016
Capture de mouvement et de postures.	2015-2016
Édition augmentée de documents : Bibliothèque historique du ministère de l'agriculture – Collection thématique sur le Cheval	2015-2016
Technique de recalage d'images en sous-pixel	2015-2016
modèle de contraction cardiaque	2015-2016
Création d'une vue panoramique des artères pour chirurgie endovasculaire guidée par l'image	2015-2016

Création automatique de maillage 3D à partir de photos	2015-2016
Reconstruction 2D/3D et visualisation d'images issues d'un scanner médical	2015-2016
Reconnaissance de personnes sur Raspberry PI	2015-2016
Implémentation de 5 fonctions standards de traitement d'images sur processeur graphique	2014-2015
Anti fake	2014-2015
Suivi temporel de segmentations sur tablette	2014-2015
Reconnaissance de N° de dossard	2014-2015
Quantification de la qualité des reconstructions 3D de prothèses endo-vasculaires	2014-2015
Repérage topographique des éléments textuels et iconographiques sur des folios de manuscrits médiévaux.	2014-2015
Visite virtuelle de l'ENSICAEN V2	2014-2015
Estimation des conditions d'éclairage appliqué à la Réalité augmentée	2014-2015
Projet Laoviland de Création d'une animation à partir d'une image fixe.	2014-2015
Projet Laoviland de Création Automatisée d'Animations simples à partir de Masques et Modes de fusion d'images	2014-2015
MAPPING DYNAMIQUE	2014-2015
Quantification de fibres nerveuses.	2014-2015
Reconnaissance de gestes spécifiques avec Kinect	2014-2015
Segmentation semi interactive sur Tablette	2014-2015
Reconnaissance de N° de dossard	2014-2015
Proposition de refonte du livret pédagogique ENSICAEN	2014-2015
Introduction à la RV avec OculusVR	2014-2015
Projet Moteur 3D pour serveur de jeu formule dé	2014-2015
Jeux mathématiques	2014-2015
Implémentation de 5 fonctions de traitement d'images sur processeurs graphiques	2014-2015
Ray tracer assisté par rasterisation pour un contrôle interactif	2014-2015
Mindstorms Tictactoe	2014-2015
Etude du comportement logiciel d'une application de paiement sur carte à puce	2014-2015
Génération d'un modèle 3D à partir de la reconnaissance d'objets dans une scène	2014-2015
Projet de plugin Unity de capture de mouvement (tracking temps réel)	2014-2015
Projet de plugin Unity pour l'import de fichier .jt (Réalité Augmentée, Tablette)	2014-2015
Segmentation multi modalité.	2014-2015
Devine à quoi je pense ?	2014-2015
MIDI Max : Conception de commandes déportées	2013-2014
Création de photos panoramiques avec Android	2013-2014
Réseau social de confiance	2013-2014
Réalisation d'un logiciel de labyrinthe 3D avec de la Réalité augmentée	2013-2014
OPTIMISATION SUR DSP C66XX TI (traitement du signal)	2013-2014
Reconnaissance automatique de portes et fenêtres	2013-2014
Contribution au projet G'MIC	2013-2014
projet Quadraxis 2013	2013-2014
Traitement d'images de tomographie X sur synchrotron – Automatisation du processus de localisation de fissures dans des fibres de lin	2013-2014
Développement d'un lanceur de rayons	2013-2014
Visite virtuelle de l'ENSICAEN	2013-2014
Editeur de Scènes pour un game engine Ogre3D	2013-2014
Application Android pour la reconnaissance du locuteur	2013-2014
Tracking temps réel d'un jongleur	2013-2014

Calcul des points d'intérêt d'une image sur tablette avec RenderScript ou OPENCL	2013-2014
Compensations digitales de déformations optiques	2013-2014
MIDIMax : un logiciel pour les DJs	2013-2014
Création de photos panoramiques avec Android	2013-2014
Compression et transmission d'images	2013-2014
Jeu : Les fléchettes sans se fatiguer !	2013-2014
Un robot MindStorms qui joue à Tétris	2013-2014
Développement d'une plate-forme traitement d'images de manuscrits du Mont Saint-Michel	2013-2014
Librairie de reconnaissance de gestes/suivi de mouvements à partir de la Kinect	2012-2013
Réalisation d'une librairie de face tracking permettant la reconnaissance de genre et l'estimation de l'âge d'une personne.	2012-2013
Eye Tracker	2012-2013
InstaG'MIC : Portage Android et Cloud de G'MIC	2012-2013
Réalité Augmentée Projective	2012-2013
Halide : que je t'aime !	2012-2013
jsArtookit et FARToolkit : Mariage de réalité augmentée et de Web	2012-2013
Réalité augmentée 3D sur dispositif android	2012-2013
Analyse de données multi-sources	2012-2013
Application de création de séance de sport	2012-2013
Aide à la navigation dans un bâtiment	2012-2013
Quantification vectorielle... 3D	2012-2013
Reconnaissance automatique de fichiers musicaux	2012-2013
Reconnaissance d'écritures sur les manuscrits du Mont Saint-Michel	2012-2013
Filtres artistiques G'MIC pour EKD	2012-2013
Méthode de calage pour la réalité augmentée	2012-2013
A priori de formes pour la segmentation de l'hippocampe	2012-2013
Application web de vente de chevaux et poneys	2011-2012
Analyse de la correspondance de Descartes	2011-2012
"Inpainting" d'images pour le cinéma 3D	2011-2012
Logiciel d'assistance à la maintenance d'avions anciens	2011-2012
RECONNAISSANCE AUTOMATIQUE DE LA FLORE ET DE LA FAUNE A PARTIR D'UN SMARTPHONE	2011-2012
Détection de contrefaçons photographiques	2011-2012
Portage du jeu vidéo Abuse sur plateforme Android	2011-2012
Rendu de terrain pour un moteur 3D	2011-2012
Résolution de labyrinthe en réalité augmentée	2011-2012
Création d'un navigateur de modèle 3D	2011-2012
Développement d'application Android et systèmes Embarqués	2011-2012
Logiciel d'assistance à la maintenance d'avions anciens	2011-2012
Synthèse de textures naturelles	2011-2012
Réalité Augmentée	2011-2012
compression des composantes de couleur d'une image bute (RAW)	2011-2012
Reconnaissance de gestes	2011-2012
Traitement et Visualisation 2D-3D-4D d'images médicales	2011-2012
Reconstruction 3D d'objets industriels	2011-2012
Analyse de visage par traitement d'images	2011-2012
Etude par IRM 7T de l'architecture fasciculaire de tendons lésés de chevaux	2011-2012

Segmentation de tumeurs du cerveau	2011-2012
La Réalité Augmentée pour la formation en médecine	2010-2011
Comparaison de peintures pour authentification	2010-2011
Developping 3D presentations by controlling the Blender rendering engine with Python	2010-2011
Géolocalisation à l'aide de coordonnées géographiques	2010-2011
Evaluation quantitative de lames histologiques de tendons sains et lésés de cheval	2010-2011
Détection de formes par contours actifs géodésiques par morceaux	2010-2011
Re-identification de personnes à l'aide de noyaux sur graphes	2010-2011
Tri automatique de courrier	2010-2011
Moteur de jeux multiplateforme	2010-2011
Segmentation du ventricule gauche à l'aide de contours actifs paramétriques intégrant des infirmations de forme et de bruit sur des images d'échocardiographie	2009-2010
Segmentation d'objets dans des images d'intérieurs, par suivi de lignes de champs	2009-2010
Remaillage de surfaces	2009-2010
Etude et réalisation d'un algorithme de détection d'objets dans un contexte de robotique mobile	2009-2010
Analyse d'images pour navigation indoor, projet VISIOLOC	2009-2010
Extraction générique de motifs en imagerie médicale	2009-2010
Réalité virtuelle: Interaction	2009-2010
Analyse, Reconstruction et Diffusion d'une scène pour des scénarios de robotique mobile	2008-2009
Outils pour l'imagerie microscopique neuronale	2008-2009
Recherche d'images par le contenu sémantique selon une approche enactive	2008-2009
Fouille texte/image de documents numérisés	2008-2009
Remaillage de surfaces	2008-2009
Segmentation d'images de houle par contours actifs	2008-2009
Etude d'un algorithme de reconnaissance de motifs d'étoiles	2008-2009
Interaction en Réalité virtuelle	2008-2009
Reconnaissance et suivi de silhouette humaine, vision robotique	2008-2009
Authentification faciale par similarité de graphes	2008-2009
Redimensionnement d'images par la méthode de Seam Carving	2007-2008
Création de panoramas par assemblage de photos numériques	2007-2008
Projet Eye Typing : Analyse d'images 2D de visage	2007-2008
Quantification de la perfusion myocardique en IRM	2007-2008
Analyse d'images 3D de visage	2007-2008
Rééducation par réalité virtuelle	2007-2008
Mise au point d'un algorithme de détection d'objets dans des vidéos par apprentissage d'images de fond	2007-2008
Segmentation d'images aériennes de parcelles : étude de plusieurs stratégies	2007-2008
Simplification de la géométrie d'un objet	2007-2008
Amélioration du processus de reconnaissance de la main sur les images d'une vidéo	2007-2008
Segmentation de vidéo	2006-2007
Analyse d'images de tableaux blancs	2006-2007
Eye Typing : Détection de l'iris et des contours des yeux pour la détermination de la direction du regard	2006-2007
Mise en place d'une plateforme de streaming de flux MPEG4-SVC vers des clients hétérogènes	2006-2007
Etude de l'amélioration des performances d'un système de biométrie bimodale voix/visage	2006-2007
Tractographie pour DT-IRM	2006-2007
Modification interactive d'objets 3D maillés	2006-2007
Transformée WAVEATOM pour la représentation des textures	2006-2007

Segmentation de plaques d'immatriculation	2005-2006
Correction d'images pour appareils mobiles	2005-2006
Restauration d'images, implementation rapide des LIC	2005-2006
Compression sémantique d'images	2005-2006
Lissage d'objets 3D	2005-2006
Rendu non photoréaliste	2005-2006
Caractérisation de la texture de la paume de la main	2005-2006
Cartes combinatoires et Contours actifs	2005-2006
Mosaïque d'images, Création d'un panorama à partir d'une vidéo	2005-2006
Outil de visualisation pour l'IRM de tenseur de diffusion	2005-2006
Segmentation de visages et reconnaissance de l'expression faciale	2005-2006
Réalisation et test d'un corpus musical	2005-2006
Vision robotique	2004-2005
Extraction d'informations à partir d'échographies cardiaques	2004-2005
Désentrelacement de séquences vidéo d'un flux MPEG2	2004-2005
Algorithme EM pour la segmentation d'IRM	2004-2005
Boundary Tracking: Visualisation optimisée d'objets 3D	2004-2005
Optimisation de texture	2004-2005
Inpainting Texture	2004-2005
Segmentation de la main	2004-2005
Estimation et caractérisation du mouvement dans les séquences vidéos	2003-2004
Estimation de points caractéristiques dans une image à l'aide des Kernel PCA	2003-2004
Codage Vidéo : Etude des nouvelles méthodes d'estimation de mouvement de la norme H.264 Comparaison avec MPEG-2	2003-2004
Création d'un environnement virtuel et gestion dynamique d'objets interactifs	2003-2004
Détection et Extraction de Codes Barres	2003-2004
Rehaussement de contraste d'images par des transformées multi-echelles	2003-2004
Mesure de l'autofocus d'une caméra numérique basée sur la transformée en ondelettes discrete	2003-2004
Réalisation d'un module de krigeage	2002-2003
La retouche d'image	2002-2003
Détection de texte dans des images	2002-2003
Modélisation 3D d'un cerveau de rat à partir de coupes histologiques	2002-2003
Evaluation de la fonction ventriculaire à partir de l'analyse d'images d'échographie cardiaque	2002-2003
Analyse de codes barres 2D N&B et couleur sur écrans de mobile	2002-2003
Segmentation d'images aériennes	2001-2002
Détection automatique des accidents vasculaires cérébraux sur des images d'IRM de diffusion	2001-2002
Recalage 3D de coupes histologiques de cerveaux de rats	2001-2002
Caractérisation sémantique de séquences vidéo	2001-2002
Réalisation d'un outil de conversion MPEG-2/MPEG-1, Application à la transmission de vidéo broadcast sur le Web	2001-2002
Conception d'un didacticiel sur les Technologies Image pour le Multimedia (TIM)	2001-2002

Edité par Myriam MOKHTARI-BRUN
(Responsable de la Majeure Image, Son & Intelligence Artificielle)